Abilities van de speler:

* Jump en double jump (self-ex.)
* Naar links en rechts lopen.
* Sprinten
* Bukken
* Zwaard/handitem:
  + Slaan
  + Verdedigen/bullets blokkeren
* Gun: Schieten naar links rechts en boven.
* ~~Morph steen pakken en gebruiken. Met Morph stenen kan je veranderen in enemies zodat je langs stukken kan waar je anders niet langs kan.~~

Enemies:

* Lopen heen en weer, sommigen vallen aan wanneer de speler dichtbij komt.
* Sommigen staan stil en schieten.

Environment:

* Een wereld met een hoop platforms waar op gesprongen kan worden. Als er tegen een platform wordt gesprongen springt de speler door het platform heen. Ook kan er door het platform heen gezakt worden door pijltje naar onder te doen.
* ~~Bepaalde afgesloten delen die alleen bereikt kunnen worden als er gemorphed wordt. Bijvoorbeeld een gedeelte dat te klein is om doorheen te lopen, of een gedeelte waarbij kisten in de weg staan die allen verschoven of kapot gemaakt kunnen worden door een grotere/sterkere player.~~

*Side notes:*

* *Bij de tutorial krijg je te horen dat je oneindig vaak dood kan gaan omdat het in Bram’s hoofd afspeelt. Als je dood gaat kom je weer terug op de laatste plek dat z’n hersenen kunnen herinneren.*
* *Enemies: Meisje dat katten open rijt,*
* *Friendlies: Pof, Toef, Philip(?), Bramweerman, Bramoldinho*